GeekBrains

Урок 5 Тема 3

Патчинг

Реверс-инжиниринг

В этом видео

1. Поиск триггера.
2. Патчинг в процессе выполнения программы.
3. Патчинг файла программы.

GeekBrains

Итоги

1. Познакомились с процессом патчинга программы.
2. Узнали, что патчинг может быть применен, как к памяти, так и к файлу программы.
3. Получили практический опыт патчинга программы.

GeekBrains